Mathieu Arnaudon

UX/UI designer

Dynamique • Appliqué • Force de proposition

www https://mathieuarnaudon.fr

06 98 11 14 13
mathieu.rosny@gmail.com
Paris - Ile de France
Permis B / A2
Français / anglais / allemand

A propos de moi

Dynamique, curieux et passionné par mon travail, j'ai acquis de solides compétences en UX & UI design sur des plateformes digitales SAAS et également en communication graphique à 360 degrés. Je fais également de l'intégration web en SCSS sur vueJS.
J'essaie toujours d'innover, d'explorer de nouveaux horizons et de me tenir à la pointe grâce à une veille journalière.

Projets marquants

- Conception UX/UI d'une nouvelle offre SAAS chez Kwanko : + 200 inscriptions supplémentaires chaque mois.
- Conception d'outils pour les équipes techniques et commerciales Kwanko : plus de 100 heures économisées tous les mois.
- Branding complet chez Treezor (logo, charte graphique, design system) : rachat 1 an plus tard par la Société Générale.
- Habillage complet d'une nouvelle offre de stationnement chez Paris France Parking : + 30% de chiffre d'affaires.

Expériences professionnelles

06/2019 - 05/2025 (6 ans)
UX/UI designer chez Kwanko (CA: 50M€)

- Reponsable UX et UI de 2 plateformes : projet principal de la société (+ outils SAAS) et back-office collaborateurs.
- Conception de 2 Design Systems (atomic design, design tokens) : un pour chaque plateforme. Conception + intégration SCSS.
- Protyping de plus de 30 fonctionnalités en B2B pour nos clients et plus de 10 fonctionnalités en B2B pour nos collaborateurs.
- 3 équivalents temps pleins économisés grâce aux outils développés pour nos collaborateurs.
- Plus de 100 000 € / an gagnés en business client grâce aux fonctionnalités clients + les outils de l'offre SAAS.
- Une plateforme B2B unanimement reconnue comme la meilleure du marché en ergonomie et en fonctionnalités.

Parcours utilisateur | Entretiens utilisateurs | AB testing | SAAS | AGILE/Scrum | Design system | Figma | Sketch | Prototypage | InVision | Marvel | Adobe XD | Adobe Illustrator | vueJS | HTML/CSS | SCSS | Design tokens | Atomic design | Mixins | Ergonomie

10/2017 - 05/2019 (1 an et 6 mois)
DA, UX/UI designer chez Treezor/Société Générale (CA: 19M€)

- Branding intégral : logo, charte graphique, design system
- Conception UX/UI : plateforme SAAS B2B2C + plateforme B2B
- Contribution à l'essor de la marque : + 640 % de CA en 1 an
- Marketing salon Vivatech : flyers, kakémono, cartes de visite
- Marketing réseaux sociaux : infographies, motion design

Branding | Parcours UX | User interface | Prototyping interactif | Plateforme SAAS | Maquettes | Figma | Sketch | Suite Adobe | InVision

09/2015 - 09/2016 (1 an)
Graphic Designer chez Paris France Parking (CA: 1.5M€)

- Habillage visuel complet nouvelle offre (PLV, cartes, fresque)
- Conception d'une fresque d'habillage à Paris
- Branding impression : PLV, cartes d'abonnés, signalétique
- Conception supports de communication web
- 90% de l'identité visuelle sous ma responsabilité

Identité visuelle | Habillage devanture | Branding print | Fresque de Paris | UI design | HTML5 / CSS3 | Adobe Illustrator | Adobe Photoshop

Formations

2016 - 2018 (ICAN, Paris)
Master User eXperience

2013 - 2016 (ICAN, Paris)
Bachelor Webdesign & Comm. graphique

2011 - 2013 (Paris)
BTS MUC

Logiciels

Figma	Sketch	InVision/Marvel	Illustrator	Photoshop	CSS/SCSS	HTML	After Effects
★★★	★★★	★★★	★★★	★★★	★★★	★★★	★★